

Technikförderung in der Mittelschule „Clever gebaut“

Durchführung des Projektes:

Das Projekt sollte an der jeweiligen Schule im Zeitraum November bis Ende Januar durchgeführt werden.

Die **Anmeldung ist bis 15. September möglich und erfolgt** über folgenden Link: <https://forms.office.com/e/Myw8cNfwRY>



Anschließend wird die Auswahl der teilnehmenden Schulen getroffen, dabei sind vor allem die territoriale Verteilung und die chronologische Reihenfolge der Anmeldung ausschlaggebend. Pro Mittelschule können maximal 3 Klassen teilnehmen.

Ansprechperson

Christian Blaas

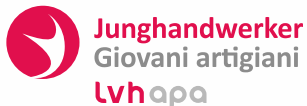
Pädagogische Abteilung, Fachberater für Technik

E-Mail: Christian.Blaas@schule.suedtirol.it

In Zusammenarbeit mit:



**Pädagogische
Abteilung**



**Die Anmeldung zum Projekt gilt gleichzeitig als
Anmeldung zur AG Clever gebaut.**

**Zeitraum der Projektabwicklung:
November 2023 bis Januar 2024**

Projekt

Im Rahmen dieses Vorhabens arbeiten die Schülerinnen im Team daran, ein eigenes Spielzeug zu entwickeln. Das Organisationsteam stellt hierfür ein Materialpaket zur Verfügung. Innerhalb von 14 Unterrichtsstunden setzen die Schülerinnen ihre Ideen um, gestalten das Spiel und bringen es zur Fertigstellung. Das bereitgestellte Material fördert kreative Lösungsansätze und ermöglicht den Schüler*innen eigenständiges Arbeiten ohne direkte Lehrerunterstützung. Insgesamt können fünf Mittelschulen am Projekt teilnehmen.

Zielgruppe

Das Projekt ist in allen drei Klassen der Mittelschule durchführbar.

Ziel

Während des Projekts "Clever gebaut" entwickeln die Mittelschüler*innen Strategien zur Problemlösung.

Handwerk

Dank der Unterstützung von örtlichen Handwerksbetrieben haben die Teams die Gelegenheit, ihr Spiel durch Inputs von Fachleuten weiter zu optimieren.

MakerSpace

Das Projekt wird vom Maker Space des Noi Techpark begleitet. Dieser wird eine Einführung in die Spielentwicklung geben und aktiv dazu beitragen, den Maker-Space-Preis als Prototyp umzusetzen.

Interne Wahl

An jeder Schule werden 5 Spiele für die Landesauswahl ausgewählt. Hierfür findet eine interne Abstimmung statt.

Film

Jede Gruppe erstellt einen Kurzfilm zu ihrem Spiel. Dieses Video dient als Spielanleitung.

Prämierung

Im April findet eine offizielle Preisverleihung statt, bei der drei Preise vergeben werden: Publikumspreis, Maker-Space-Preis und Jurypreis.

Projektziel

Das gemeinsame Arbeiten im Team soll dazu dienen, innovative und lösungsorientierte Ansätze umzusetzen, während die handwerklichen Fähigkeiten der Schülerinnen und Schüler verbessert und erweitert werden. Die Schüler*innen haben die Möglichkeit, in einem Team (Startup) zu agieren und dabei ihre individuellen Fähigkeiten zu erproben und einzubringen.

Die Teams arbeiten eigenständig und sind aufgefordert, ihre eigenen Ideen zu entwickeln und umzusetzen. Die Lehrperson wird in gruppendynamische Prozesse intervenieren, falls notwendig. Zusätzlich kann sie handwerkliches Fachwissen vermitteln und Anleitung bieten. Jedes Team sollte bestrebt sein, seine eigenen Ideen eigenverantwortlich umzusetzen.

AG Clever gebaut

Pro teilnehmende Schule wird eine Techniklehrperson an der AG „Clever Gebaut“ mitarbeiten. Die AG wird das Projekt koordinieren, Infos weitergeben, die Ausstellung organisieren und das Projekt am Ende evaluieren.