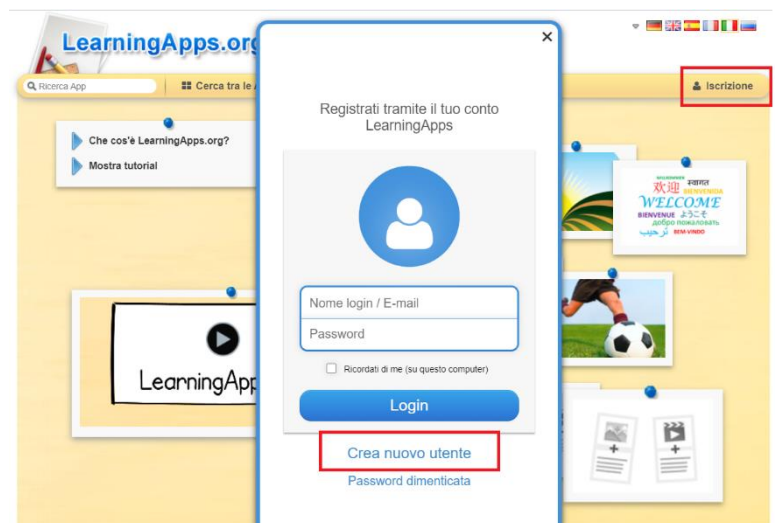


LEARNINGAPPS per la didattica a distanza

COME CI SI REGISTRA SUL SITO LEARNINGAPPS?

Questo è il link del sito per creare esercizi online semplici e divertenti:
<https://learningapps.org/>

- 1) Clicca su **“Iscrizione”** in alto a destra. Comparirà una finestra di accesso. Se sei nuovo utente, clicca su **“Crea nuovo utente”**.

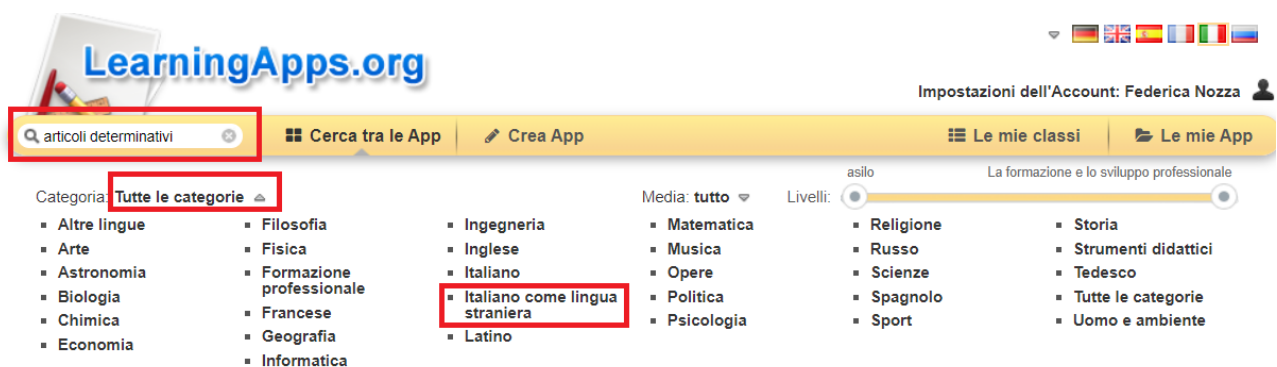
A screenshot of the "Crea nuovo utente" registration form. It features several input fields: "Nome utente", "E-mail", "Password", and "Ripeti". Below these fields are three checkboxes: "Accetto Termini e Condizioni di LearningApps.org" (highlighted with a red box), "Vorrei essere informato per Email della presenza di nuovi messaggi personali", and "Gli altri utenti di LearninApps possono inviarmi messaggi". At the bottom, there is a "Codice di sicurezza" field with a CAPTCHA image showing "bEWnef" and a corresponding input box (highlighted with a red box). A blue "Crea utente" button is at the bottom, with a red arrow pointing to it. An "Interrompi" link is located below the button.

- 2) Inserisci i tuoi dati e scegli una password. Ricordati di accettare i termini e le condizioni di utilizzo della piattaforma. Inserisci il codice di sicurezza che leggi in basso per confermare l'iscrizione e clicca su **“Crea utente”**.

COME SI CERCANO ESERCIZI GIÀ CREATI DA ALTRI UTENTI?

Prima di creare nuovi esercizi, consigliamo di dare un'occhiata a quelli già creati e resi pubblici da altri utenti. Si possono trovare spunti interessanti!

- 1) Clicca sulla barra di ricerca in alto a sinistra e scrivi cosa cerchi.
- 2) Filtra i risultati: clicca su "Tutte le categorie" e scegli "italiano come lingua straniera".
- 3) Clicca sulle anteprime degli esercizi che compariranno per aprirli.



Attenzione: per cercare esercizi già creati da altri utenti non è necessario avere un account. L'accesso al proprio account è necessario per salvare gli esercizi ne "Le mie App" e per creare nuovi esercizi.

COME SI CREANO NUOVI ESERCIZI?

- 1) Assicurati di essere entrato/a nel tuo account Learningapps e clicca su "Crea App".



Sotto compariranno tutte le **tipologie di esercizi** disponibili. In questa guida, vediamo insieme tre tipologie.

ORDINARE LE COPPIE

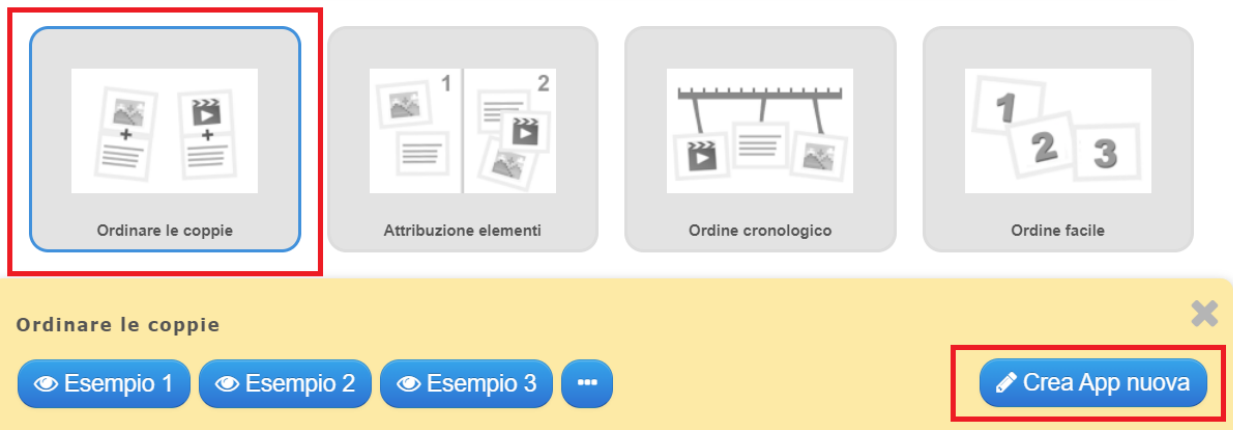


Utile per esercizi di lessico e di costruzioni di frasi.

Esempi di esercizi: abbinamento immagine-parola, immagine-audio, parola-audio, inizio frase – fine frase, ecc.

Vediamo qui come creare un esercizio di abbinamento immagine-parola.

- 1) Seleziona la casella “Ordinare le coppie” e poi “Crea App nuova”. Il sistema propone alcuni esempi da cui prendere spunto.



Ordinare le coppie

Attribuzione elementi

Ordine cronologico

Ordine facile

Ordinare le coppie

Esempio 1


Esempio 2

Esempio 3

Crea App nuova

- 2) Indica il titolo e la consegna.

Titolo della App

Lingua di visualizzazione ? : 

I colori

Assegnazione dei compiti

Inserisci un'assegnazione dei compiti per questa App. Verrà inserita all'avvio. Se non ne hai bisogno, lascia il campo vuoto.

Abbina l'immagine e la parola.

3) Crea le coppie TESTO – IMMAGINE. Utilizza il pulsante “+ aggiungere elemento” per aggiungere altre coppie.

Coppie

Indica per ciascuno due media dello stesso tipo. Puoi unire a piacimento testi, immagini, audio e video.



Seleziona “**Testo**” e inserisci la parola; poi, sotto, seleziona “**Immagine**” e carica l’immagine corrispondente.

Ci sono tre possibilità per inserire un’immagine:



- Cercare l’immagine direttamente nell’archivio immagine di Wikipedia (archivio limitato).
- Copiare e incollare URL dell’immagine che hai precedentemente trovato in Google Immagini (tasto destro sopra l’immagine > “Copia link immagine”).
- Caricare l’immagine, precedentemente salvata sul tuo PC.

Attenzione: a volte compare “**Errore 404**” e l’immagine non può essere inserita. Possono esserci problemi di grandezza dell’immagine o di licenza, per cui non tutte le immagini sono utilizzabili. Bisogna provare per sapere quali danno problemi.

- 4) Hai la possibilità di inserire “elementi supplementari”, cioè dei “**distrattori**”. Scorri la pagina verso il basso e troverai la sezione mostrata nell’immagine qui sotto.

Elementi supplementari ma non necessari per la soluzione

Qui puoi indicare fino a tre elementi supplementari che verranno mostrati nella pubblicazione ma che non rientrano nella soluzione.

Elemento:  Testo  Immagine  Text to speech  Audio  Video


 + aggiungere elemento

- 5) Scorri ancora e troverai la sezione, dove puoi selezionare la casella “**Nascondi le risposte corrette**”. Ad ogni match corretto, questo scomparirà dalla schermata automaticamente. È una funzione utile per evitare di accumulare troppi elementi sulla schermata e creare confusione.

Nascondi le coppie corrette

Le coppie corrette vengono controllate e nascoste automaticamente. Senza questa opzione, le coppie possono essere assegnate manualmente per controllare l’assegnazione. Le assegnazioni corrette non sono nascoste.

Nascondi le coppie corrette

- 6) Scorri fino in fondo alla pagina e inserisci il **messaggio finale** (*feedback*), che comparirà una volta completato tutto l’esercizio e cliccato sul pulsante per il controllo. 

Feedback

Indica un testo che verrà inserito quando verrà trovata la soluzione corretta.

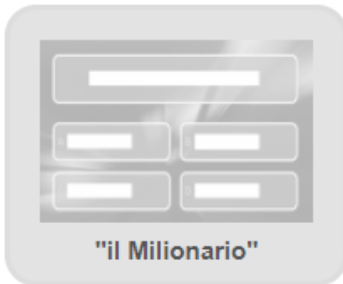
Fantastico, hai trovato la risposta giusta.

- 7) Clicca sul pulsante “**Mostra anteprima**” in basso a destra per vedere come apparirà l’esercizio da te creato.

- 8) Se sei soddisfatto del risultato e non ci sono errori, clicca su “**Salva App**”. Se vuoi apportare modifiche, clicca su “**Aggiorna di nuovo**”. →



IL MILIONARIO



Un modo alternativo per proporre esercizi a **scelta multipla** agli studenti è la funzione “Il Milionario” che riporta la grafica del famoso gioco televisivo.

I passaggi per iniziare a creare l’esercizio, per inserire il titolo, la consegna e il messaggio finale, per visualizzare l’anteprima e salvare l’esercizio, sono identici a quelli già spiegati per la tipologia “Ordinare le coppie”.

- 1) Le domande dovranno essere pensate in difficoltà progressiva, proprio come nel gioco ufficiale. Nella schermata di creazione dell’esercizio vengono già segnalate le diverse difficoltà (da 500, da 1000 e così via verso il milione).

Domande del gioco **facile (500)**

Domanda:

Risposta esatta:

Risposta sbagliata:

Risposta sbagliata:

Risposta sbagliata:

[+ aggiungere domande del gioco](#)

Domande del gioco **molto facile (1'000)**

Domanda:

Risposta esatta:

Risposta sbagliata:

Risposta sbagliata:

Risposta sbagliata:

- 2) Inserisci la domanda, poi la risposta esatta (per prima) e le risposte sbagliate successivamente.

TESTO CON LACUNE



Per creare testi bucati a risposta libera o a scelta multipla.

I passaggi per iniziare a creare l'esercizio, per inserire il titolo, la consegna e il messaggio finale, per visualizzare l'anteprima e salvare l'esercizio, sono identici a quelli già spiegati per la tipologia "Ordinare le coppie".

- 1) Scrivi il testo bucatato nell'apposita sezione (vedi immagine sotto). In corrispondenza degli spazi, inserisci i numeri progressivi in questo modo: (spazio)-1-(spazio), (spazio)-2-(spazio) e così via. Quindi sarà: spazio-trattino-numero-trattino-spazio.
- 2) Sotto, in corrispondenza di "divario -1-", "divario -2-" ecc. scrivi le soluzione corrispondente a ciascuno spazio vuoto nel testo. Clicca su "+aggiungere elemento" per aggiungere altri "divari", quindi "buchi" nel testo.

Testo con lacune

Inserisci qui il divario di testo. Utilizzare -1-, -2- ecc Come un segnaposto per le lacune presenti nel testo È possibile utilizzare lo stesso gap (segnaposto) diverse volte.

Il gatto -1- le crocchette e -2- il latte.

lacune

A seconda del tipo di attività inserire i dati mancanti. Scelta: Immettere la parola giusta soluzione, o ad ogni individuo di scegliere le parole per un vuoto reciso; on. Il primo elemento specificato corrisponde sempre quindi la giusta soluzione, i seguenti elementi non sono corretti. Registrato: inserire tutti essere parole di conteggio corrette separate da ",".

divario -1-: mangia

divario -2-: beve

+ aggiungere elemento



- 3) Guarda l'immagine qui sotto, che mostra la sezione "di compito". Per creare un esercizio a **completamento libero**, seleziona l'opzione "raccomandata". Per attivare il **completamento a scelta multipla** con il menù a tendina, seleziona l'opzione "Seleziona dalla lista".

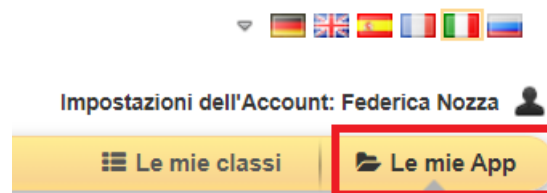
di compito

Selezionare il tipo di operazione. Se le lacune attraverso da un elenco di parole da riempire. Se si è scelto di sottoscrizione per il tipo di attività, è possibile decidere se il caso superiore e inferiore deve essere osservato.



DOVE SI SALVANO GLI ESERCIZI CREATI?

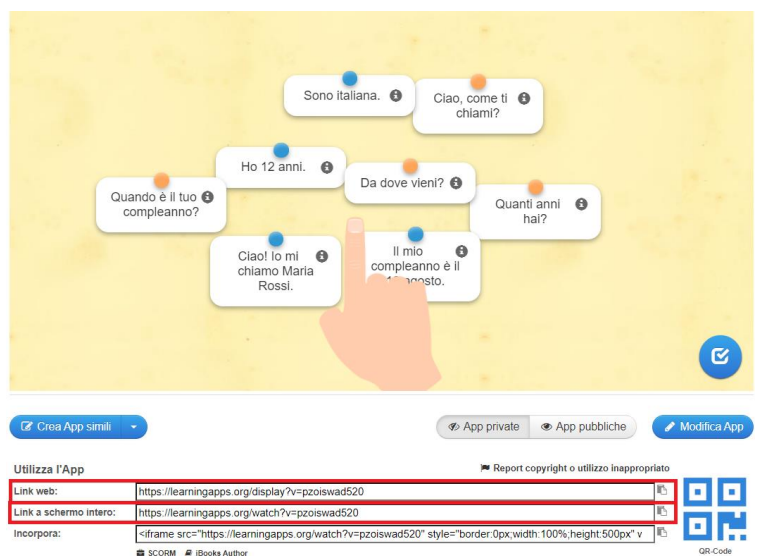
Gli esercizi si salvano nella sezione "Le mie App", in alto a destra della schermata principale.



COME SI CONDIVIDONO GLI ESERCIZI?

Quando si apre un esercizio, nella parte inferiore della pagina, compaiono tre link:

- Il **link** per aprire quella pagina **web**, che contiene l'esercizio.
- Il **link** per aprire l'esercizio a **schermo intero** (più comodo, soprattutto su Smartphone).
- Il **link** per incorporare l'esercizio in una pagina web (questo punto non ci interessa direttamente).



Esempio: ecco due link dello stesso esercizio, prova ad aprirli e capirai la differenza di visualizzazione.

- Il link che rimanda alla pagina web: <https://learningapps.org/display?v=pzoiswad520>
- Il link con l'esercizio a schermo intero: <https://learningapps.org/watch?v=pzoiswad520>

Copia e incolla il link nel gruppo Whatsapp, nella chat di Google Meet o dove preferisci. Gli studenti potranno accedere con un semplice clic. Consigliamo di utilizzare il link per la visualizzazione a schermo intero.

COME SI RENDONO PUBBLICI E VISIBILI A TUTTI I PROPRI ESERCIZI?

Il sistema di Learningapps salva automaticamente le tue creazioni in modalità privata, quindi gli altri utenti-insegnanti non potranno risalire ai tuoi lavori tramite la barra di ricerca, a meno che non abbiano il link diretto (gli studenti con il link potranno sempre accedere all'esercizio!). Per condividere le tue App con gli altri utenti, passa da "App private" a "App pubbliche".

- 1) Apri l'esercizio che ti interessa rendere pubblico e clicca sul pulsante "App pubbliche", come mostrato nell'immagine qui sotto.

The screenshot shows the Learningapps interface for a quiz titled "Indovina gli ingredienti". A dialog box titled "Compito" is displayed in the center, asking the user to recall ingredients for a pizza margherita, pasta alla norma, and tiramisù. Below the dialog box, there are three images: a slice of tiramisù, a hand holding a pizza, and a bowl of pasta. At the bottom of the interface, there are three buttons: "Crea App simili", "App private", and "Modifica App". A red arrow points to the "App pubbliche" button, which is highlighted with a red box. Below the buttons, there is a section titled "Utilizza l'App" with three input fields for "Link web:", "Link a schermo intero:", and "Incorpora:". The "Link web:" field contains the URL <https://learningapps.org/display?v=pzmwsx9rt20>. The "Link a schermo intero:" field contains the URL <https://learningapps.org/watch?v=pzmwsx9rt20>. The "Incorpora:" field contains the code `<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pzmwsx9rt20" style="border:0px;width:100%;height:500px" v`. There is also a "Report copyright o utilizzo inappropriato" link and a QR code.

- 2) Si aprirà la finestra con le informazioni da inserire relative alla tipologia di esercizio. Completa e clicca su “invia modulo” per finalizzare l’operazione.

Pubblica App

Fornisci un titolo per la tua App! Il titolo non deve essere troppo lungo.

Titolo:

Scegli l'ambito più appropriato per la tua App.

Scegli ambito:

Sottocategoria:

Fornisci alcune parole chiave (tags) separate da uno spazio. Serviranno nella ricerca della tua App.

Tags:

Seleziona livello/i scolastico/i:

asilo

Livello primario

Livello secondario I

Livello secondario II

La formazione e lo sviluppo professionale

Invia l'app per la revisione come "particolarmente utile" (appare sotto "Sfoggia app")

Trasmettendo il modulo dichiari di aver letto e accettato le **condizioni di utilizzo di LearningApps.org**

Esempi di esercizi realizzati dalla nostra Scuola di italiano:

- Abbinamento immagine-azione/parola sulla canzone *Gioca Jouer*:
<https://learningapps.org/display?v=ptho8bst520>
- Il Milionario con le frasi utili in classe:
<https://learningapps.org/display?v=pg086mbb520>
- Testo bucato della canzone *L'anima vola* di Elisa (con video):
<https://learningapps.org/display?v=pg1sh957c20>

Altre tipologie di esercizi creati dalla nostra Scuola di italiano:

- Il gioco dell'impiccato sulle consegne a scuola (preceduto da input video):
<https://learningapps.org/display?v=pdiuxgve520>
- Attribuzione di elementi con gli ingredienti di piatti italiani:
<https://learningapps.org/display?v=pzmwsx9rt20>
- Riordina le fasi di preparazione della pizza:
<https://learningapps.org/watch?v=puxaja4gn20>